



Ülesanne 9. Stopper

Õpitavad teemad: Erinevad andmetüübid, plokkide vahel juhtmete vedamine, tsükli loendur, numbri teisendamine sõneks.

Ülesandeks vajalik: Baasrobot

Probleem: Kuidas on võimalik tõestada, et tund kestab ikka 45 minutit? Mõõdame selle aja stopperiga ära!

Nõuded:

- Programmeerida robot, mis väljastab ekraanile jooksvad sekundid ja minutid (stopper).
- Muutke programmi selliselt, et stopper läheb käima peale paremat nupu vajutust.
- Kommenteerige oma programmi kood!

Vihjeks:

- Numbri teisendamine sõneks plokk (**Number to Text**) on leitav **Complete Palette** -> **Advanced** menüüst.

Miks meil on vaja numbrit teisendada sõneks?

.....

.....

Kuidas programmi modifitseerida, et see väljastaks ka tunde?

.....

.....

.....