



Ülesanne 5. Nuppe tundev robot

Õpitavad teemad: Heliplokk, nupuvajutuse ootamine, puuteanduri tundmaõppimine, jadaprogrammeerimine, lüliti (**Switch**) tundmaõppimine.

Ülesandeks vajalik: Baasrobot, neli puuteandurit, must isoleerteip.

Probleem: Kas oleks võimalik teha intelligentne robot, mis oskab kasutajale öelda, millist nuppu kasutaja vajutas?

Nõuded:

- Ühendage robotiga 4 puuteandurit ja programmeerige robot selliselt, et puuteanduri vajutamisel ütleb robot, mitmendat andurit vajutati või kui vajutati robotil olevat nuppu, siis robot ütleb, millist. Kasutada tuleb jadaprogrammeerimist.
- Programmeerige robot, mis suudab mööda musta joont sõita.
- Kommenteerige oma programmi kood!

Vihjeks:

- Kasutada tuleb **Switch** plokke.
- Erinevad helid leiab heliploki **Sound** alt.
- Jadaprogrammeerimine tähendab seda, et plokk lahendatakse järjest. Kui üks plokk ei ole oma tööd ära teinud, siis teise ploki kallale ei minda.

Programmi algoritm:

.....

.....

.....

.....