



## Ülesanne 14. Matemaatika on lõbus

**Õpitavad teemad:** Matemaatika ploki tundmaõppimine

**Ülesandeks vajalik:** Baasrobot

**Probleem:** Kuidas saaks roboti abiga leida ruumi pindala?

**Nõuded:**

- Programmeerida robot, mis väljastab ekraanile hetke kaugusanduri väärtuse meetrites (m) ja arvutaks selle põhjal ruudu pindala.
- Täiendage programmi selliselt, et vastavalt kaugusele arvutab robot välja ka ringi pindala ning väljastab selle ekraanile.
- Kommenteerige oma programmi kood!

**Vihjeks:**

- Matemaatikaploki (**Math**) leiab **Complete Palette** -> **Data** menüüst.
- LEGO kaugusandur suudab mõõta ainult kuni 2,5 m kaugusele.

**Kirjelda programmi algoritmi:**

.....

.....

.....

.....