



Ülesanne 10. Ekraan ja andurid

Õpitavad teemad: Anduritelt saadud info kuvamine ekraanile. Sõnade liitmine **Text** ploki abil.

Ülesandeks vajalik: Baasrobot

Probleem: Kuidas saada reaajas teada, mida üks või teine roboti andur väljastab?

Nõuded:

- Programmeerida robot, mis väljastab kaugusandurilt saadud väärtuse NXT ekraanile.
- Muutke programmi selliselt, et ekraanil oleks väärtus koos ühikuga.
- Programmeerige robot nii, et ekraanile väljastatakse korraga nii kaugus-, heli- kui ka valgusanduri väärtused ning vastavad ühikud.
- Kommenteerige oma programmi kood!

Vihjeks:

- Anduritelt saadud info väljastamiseks vajaliku leiab **Complete Palette** -> **Sensor** alt.
- Mitut teksti üheks liitva tekstiploki (**Text**) leiab **Complete Palette** -> **Advanced** menüüst.

Kas mootori sees olevalt pööreteandurilt on ka võimalik infot kätte saada?

.....

Kas kuidagi on veel võimalik reaajas anduritelt infot saada?

.....

.....

Mis eeldused selleks on?

.....