

# Trash Trek – Robotimäng

## 1 Ülesande kirjeldus

Roboti ülesandeks on lahendada FIRST LEGO League 2015/16 hooaja Trash Trek robotimäng

## 2 Reeglid

1. Robotimängu voor kestab 2,5 minutit.
2. Korraga võistlevad kaks meeskonda peegeldatud väljakutel.
3. Igal meeskonnal on kaks vooru
4. Robot ja selle meeskond peab järgima kõiki FLL robotimängu reegleid.
5. Eestikeelsed reeglid on leitavad [siit](#).
6. Finaalvooruga pääsevad pingerea kaks esimest meeskonda, kes mängivad läbi kaks vooru.

Mõlema finaalvooruga punktid liidetakse kokku ja suurima punktisummaga meeskond võidab.

## 3 Hindamine

Robotimängu hindamine käib FLL hindamisreeglite alusel.

Missioonide eest antakse punkte FLL Trash Trek võistlusjuhendi järgi.