

# Scratch animatsioon – „Prügi rännak“

## 1 Eesmärk

Scratch on väga populaarne programmeerimiskeel just noorte programmeerimist alustavate õpilaste hulgas. Scratch aitab selgeks õppida programmeerimise algloogika.

Sellega saab teha nii animatsioone kui ka erinevaid mänge.

Scratch programmeerimiskeelt hakati Eestis laialdaselt kasutama 2013. aastal, kui Tiigrihüppe Sihtasutuse poolt loodi progetiigri kursused. Loe lähemalt: [www.progetiiger.ee](http://www.progetiiger.ee)

Scratchi on võimalik õppida täiesti iseseisvalt, abiks võib kasutada Progetiigri materjale aadressil: <http://www.progetiiger.ee/scratchi-materjalid>

## 2 Ülesande kirjeldus

Ülesandeks on programmeerida Scratch programmeerimiskeskkonnas lihtne animatsioon.

Animatsiooni teemaks on „Prügi rännak“.

## 3 Reeglid

1. Animatsiooni minimaalne pikkus on 15 sekundit.
2. Lisapunkte annab korraliku süžee (sh puändi) olemasolu.
3. Kohtunikel on õigus programmi koodi näha ja selle kohta täiendavaid küsimusi küsida, ning võistleja diskvalifitseerida, kui tekib animatsiooni/koodi plagiaadi kahtlus.

## 4 Hindamisele kuulub

- Animatsiooni pikkus
- Disain/kujundus
- Sisuelementide keerukus (muutujad, tsüklid, loendid jne)

- Originaalsus (teistest erinev omapärane idee)
- Terviklikkus (abijuhendid, osad sobivad kokku)

***Animatsioon** on illusioon liikumisest, mis on loodud staatiliste piltide järjestikuse esitamisega. Filmi tootmises tähendab see tehnikat, kus iga filmikaader on loodud ja töödeldud eraldi. Sellised kaadrid võivad olla loodud arvuti abil, pildistades joonistust või maali või muutes järjest mingi objekti asendit ning pildistades iga selle etappi. [<http://et.wikipedia.org/wiki/Animatsioon>]*