

# Kodu Gamelab mäng – „Prügi rännak“

## 1 Eesmärk

Kodu Gamelab on Microsofti poolt loodud graafiline programmeerimiskeskond, mis on mõeldud ennekõike lastele mängude programmeerimiseks.

Kogu Gamelabi on võimalik allalaadida aadressil <http://www.kodugamelab.com/> vajutades nupule “Get Kodu”.

## 2 Ülesande kirjeldus

Ülesandeks on programmeerida Kodu Gamelab programmeerimiskeskonnas arvutimäng.

Arvutimängu teemaks on ”Prügi rännak“.

## 3 Reeglid

1. Mänguga ei tohi õhutada vägivalda
2. Keelatud on kasutada ebatsensuurset sõnavara
3. Kohtunikel on õigus programmi koodi näha ja selle kohta täiendavaid küsimusi küsida, ning võistleja diskvalifitseerida, kui tekib animatsiooni/koodi plagiaadi kahtlus.

## 4 Hindamisele kuulub

1. Disain/kujundus
2. Sisuelementide keerukus (muutujad, tsüklid, loendid jne)
3. Originaalsus (teistest erinev omapärane idee)
4. Terviklikkus (abijuhendid, osad sobivad kokku, erinevad keerukusastmed jne)
5. Arusaadavus (kui lihtne on mängu mõttest aru saada)