



Loomade Hullus

Creature CrazeSM

2016-2017 aasta **FIRST**[®] LEGO League Jr. väljakutsel sukelduvad üle 40 000 lapse vanuses 5 - 10 imelisse loomade kuningriiki.

Meeskondade ülesandeks on uurida selleaastast reaalelulist teemat ning samal ajal meisterdada LEGO klotsidest liikuv mudel. Samuti harjutavad nad uute teadmiste esitlemist läbi "Näita mind" plakati. Kogu teekonnal järgivad nad **FIRST**[®] LEGO[®] League Jr. põhiväärtusi - töötamine meeskonnas, uute teadmiste jagamine ning Sõbralik Professionaalsus.

© 2016 Foundation for Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST[®]) and the LEGO Group. All rights reserved. LEGO[®] is a registered trademark of the LEGO Group. FIRST[®] LEGO[®] League Jr. and CREATURE CRAZESM are registered trademarks of FIRST and the LEGO Group.

Kiigu nagu ahv, lenda nagu nahkhiir või hüppa nagu konn!

Olgu see siis loomaaias, farmis või meie endi tagaaias, me kõik kohtame oma elus erinevaid loomi. Mida uut me õpime oma karvaste, suleliste või uimedega sõprade kohta?

Ülemaailmne väljakutse:

1. august 2016

www.firstlegoleaguejr.org

www.robotika.ee/fljr



**FIRST
LEGO
LEAGUE JR.**



education