

AJAKAVA

Võistkond	Projekt ja põhiväärtused		Roboti disain		Robotimäng			Testimine	
					RM1	RM2	RM3		
Minestormers	Strelka	12:35	ITI	11:00	13:30	14:00	15:50	VESI	11:30
huviTERA	Belka	12:35	ITI	10:30	13:50	14:50	15:40	MAA	11:10
Liivalaia	Laika	11:45	MÕHK	11:00	13:10	14:30	15:50	MAA	12:10
KG Robotikaklubi	Belka	10:55	TÖLPA	12:00	13:40	14:10	15:50	ÕHK	11:30
NHG (Caramba)	Belka	12:10	ITI	11:45	13:10	14:20	15:00	TULI	10:30
Valga	Strelka	11:45	TÖLPA	11:15	13:50	14:50	15:20	MAA	10:50
VMG	Laika	13:25	MÕHK	12:15	13:50	14:30	15:30	TULI	10:50
HK Robot	Belka	11:20	TÖLPA	10:45	13:00	14:30	15:50	MAA	11:50
Öökullid	Belka	10:30	ITI	11:15	13:30	14:50	15:20	TULI	11:30
Robootika.COM	Strelka	13:00	ITI	12:00	13:40	14:40	15:30	VESI	10:50
Master	Laika	12:35	MÕHK	10:45	13:20	14:00	15:00	VESI	11:10
RoboClub	Laika	10:55	ITI	11:30	13:30	14:50	15:30	ÕHK	11:50
Kadunud	Strelka	10:30	MÕHK	12:00	13:20	14:40	15:10	TULI	11:10
curiosity FTP	Strelka	11:20	ITI	10:45	13:00	14:20	15:00	VESI	11:50
Team Wall-Y	Belka	13:00	TÖLPA	11:00	13:40	14:10	15:40	MAA	11:30
HAMBURGER	Laika	12:10	MÕHK	11:30	13:30	14:10	15:10	ÕHK	10:30
Elvakad	Laika	11:20	TÖLPA	10:30	13:40	14:20	15:20	ÕHK	12:10
NXT Pikavere	Belka	13:25	MÕHK	11:45	13:00	14:00	15:40	VESI	12:10
Rakke	Belka	11:45	MÕHK	11:15	13:00	14:40	15:10	VESI	10:30
Robokunnid	Laika	13:00	TÖLPA	12:15	13:50	14:20	15:20	ÕHK	11:10
Trollis	Laika	10:30	TÖLPA	11:45	13:20	14:00	15:30	TULI	12:10
Alüksnes PaGalms	Strelka	12:10	MÕHK	10:30	13:10	14:10	15:10	ÕHK	10:50
RoboQuick	Strelka	10:55	TÖLPA	11:30	13:10	14:30	15:40	TULI	11:50



F
I
N
A
L

Võistkond - võistkonna nimi

Testimine - roboti testimiseks mõeldud aeg

RM 1 - robotimängu I voor

RM 2 - robotimängu II voor

RM 3 - robotimängu III voor

